ESD Eindopdracht

Richard Holleman | ESD

Functioneel- en technisch ontwerp

Wouter Noordhof 605251

2018

# Functioneel Ontwerp

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nr | Omschrijving | Prioriteit | Testresultaat |
| 1 | Als er een auto aankomt (knop word ingedrukt), registreert het systeem dat er een auto wacht. | M | Werkt |
| 2 | Als er een voetganger aangeeft over te willen steken (middenknop ingedrukt), registreert het systeem dat er een voetganger wacht. | M | Werkt |
| 3 | Slagboom gaat dicht in de 6 seconden van het verkeerslicht. | M | Werkt |
| 4 | Slagboom gaat open. | M | Werkt |
| 5 | Voetgangerslicht moet “Oversteken”, “Stoppen” en “Pas extra op” kunnen weergeven. | M | Werkt |
| 6 | Voetgangerslicht moet kunnen aftellen van 6 naar 1 seconde. | M | Werkt |
| 7 | Verkeerslichten moeten op Rood, Geel en Groen kunnen staan. | M | Werkt |
| 8 | Tussen het op Rood gaan van het ene verkeerslicht en het op Groen gaan van het andere, moet een tijd van 500 milliseconden zitten. | M | Werkt |
| 9 | Gele verkeerslichten moeten kunnen aan en uit knipperen met een tijd van 500ms ertussen. | M | Werkt |
| 10 | Verkeerslichten moeten alleen Geel kunnen laten zien. | M | Werkt |
| 11 | Als het nacht word (LDR word afgedekt), word de nachtmodus ingeschakeld. | M | Werkt |
| 12 | De Buzzer kan tikken met 125ms. | M | Werkt |
| 13 | De Buzzer kan tikken met 250ms. | M | Werkt |
| 14 | De Buzzer moet uit kunnen | M | Werkt |
| 15 | Buzzer moet 3 keer tikken met 125 ms, en dan 500ms rust. | M | Werkt |
|  |  |  |  |

## A circuit board Description generated with very high confidenceFritzing Diagram

## Statemachine

A picture containing text, map

Description generated with very high confidence

## TabbladenDiagram

A close up of a map

Description generated with high confidence